

Регламент соревнований по картингу «Летний Кубок FORZA»

1. Название соревнования

1.1. Полное название соревнования: «Летний Кубок FORZA Mitjet»

1.2. Организатор соревнования картинг-клуб Forza Karting.

1.3. Руководитель гонки Басов В.В.

2. Призы турнира

2.1 Кубки призерам каждого этапа соревнования.

2.2 Кубки призерам по итогам всего турнира.

2.3 Призы по итогам всего турнира:

1 место - Два тестовых дня (8 заездов по 20 минут) на Mitjet на Автодроме Сочи+ Клубные карты* с скидкой 40% для каждого участника команды

2 место - Клубные карты* с скидкой 40% для каждого участника команды

3 место – Клубные карты* с скидкой 30% для каждого участника команды

*Клубные карты действуют 1 год с момента выдачи.

3. Схема проведения соревнования

3.1 Чемпионат состоит из четырех гонок.

3.2 Три отборочных этапа и финал.

3.3. Продолжительность первого, второго, третьего этапов 350 кругов.

3.4. Продолжительность финала 500 кругов.

3.5. В каждой гонке участвует не более 12 команд.

3.6. Количество пилотов в каждой команде – 4 человека.

3.7. В соревновании могут принимать участие все желающие от 15 лет.

3.8 В одной команде не может быть более двух легионеров.

3.9 Если в соревновании заявлено более 14 команд, то команды распределяются на две группы.

3. 10 Группы

Первый этап:

На первый этап соревнований команды делятся на две группы на усмотрение организаторов и/или путём жеребьёвки. Начисление очков за первый этап во всех группах одинаково и соответствует правилу начисления для группы А.

Если команд более 20 то:

После проведения первого этапа, команды, занявшие 1-6 места в своих группах формируют группу А на второй этап. Группу Б формируют команды, занявшие 7 и далее места.

После проведения второго этапа, первые 9 команд группы А остаются в группе А, остальные команды переходят в группу Б. Первые 3 команды в группе Б переходят в группу А, остальные остаются в группе Б.

На последующие гонки принцип формирования групп остаётся таким же.

Если команд менее 20 то:

После проведения первого этапа, команды, занявшие 1-5 места в своих группах формируют группу А на второй этап. Группу Б формируют команды, занявшие 6 и далее места.

После проведения второго этапа, первые 7 команд группы А остаются в группе А, остальные команды переходят в группу Б. Первые 3 команды в группе Б переходят в группу А, остальные остаются в группе Б.

На последующие гонки принцип формирования групп остаётся таким же

В случае появления новых команд жеребьевкой определяются те команды, которые пополняют собой группы начиная с Б.

В отдельных случаях добавление новой команды в группу происходит на усмотрение организаторов.

3.11 Во время проведения отборочных этапов по результатам гонок командам в группах начисляются бонусы и штрафы на следующий этап. *

*Размер бонусов и штрафов опубликованы в таблице №1

3.12 После проведения третьего этапа первые 12 команд с наибольшим количеством очков формируют группу финалистов.

В финале командам начисляются бонусные баллы. (1 бонусный балл = 1 секунде к стартовой ведомости)**

**Размер начисляемых бонусов опубликован в таблице №2

На этапах командам в составе которых участвуют Легионеры или пилоты Высшей лиги начисляется временной гандикап к стартовой ведомости 15 секунд за каждого такого пилота.

Легионер- это призер «MOSCOW Indoor karting cup» всех сезонов,

Победитель Летних кубков Forza, участник кубков и Чемпионатов России по автомобильным кольцевым видам спорта, и картингу.

Пилот Высшей лиги - участник Гранд Финала МКС-9, и первые 10 команд Гранд Финала МКС-10-11.

3.13. Состав команд может меняться на протяжении всего турнира, но если команда участвует соревновании одним составом, то за каждый этап ей начисляется бонус 1 очко. Если этим же составом команда участвует в финале, то за финал добавляется 5 баллов.

3.14. Победителем чемпионата становится команда, набравшая наибольшее количество очков в гонках. Если две или более команд набрали одинаковое количество очков, то победителем считается команда, занявшая более высокое место на финальном этапе.

3.15. Организаторы оставляют за собой право не допустить до участия в соревновании любое лицо без объяснения причин.

3.20. Стартовый взнос с команды:

С 1-го по 3-й этап - 10000р с команды

Финал - 15000р с команды.

4. Даты проведения гонок:

21.06.2017	Летний кубок	1 этап
22.06.2017	Летний кубок	1 этап
12.07.2017	Летний кубок	2 этап
13.07.2017	Летний кубок	2 этап
02.08.2017	Летний кубок	3 этап
03.08.2017	Летний кубок	3 этап
15.09.2017	Летний кубок	финал

5. Расписание гонок:

18.30 - 19.15 - сбор команд, взвешивание

19.15 - 19.30 - собрание команд, определение стартового порядка

19.40 - брифинг

20.00 - старт

Расписание финала:

18.30 - 19.15 - сбор команд, взвешивание

19.15 - 19.30 - собрание команд, определение стартового порядка

19.40 - брифинг

20.00 - старт

Церемония награждения через 10 минут после финиша.

Организаторы имеют право изменить дату проведения отдельного этапа или время его проведения, но не менее чем за 10 дней до этапа.

6. Правила проведения гонки

6.1. Перед началом гонки проходит жеребьевка картов, на которых команды стартуют. Во время смены пилотов, команды меняют карты - сменный водитель садится в карт, стоящий первым в очереди на pit lane.

6.2. Смена карта до старта, во время прогревочных кругов, и во время проведения старта запрещена (за исключением случаев поломки карта). Окончание процедуры старта считается с момента выезда из pit lane последнего стартующего карта. Нарушение данного пункта – штраф 20сек.

6.3. В отборочных этапах:

6.3.а. Каждый пилот должен проехать не менее 75 кругов в гонке.

6.3.б. Каждый карт не может находиться на трассе без смены более 65 кругов.

6.4. В финальном этапе:

Каждый пилот должен проехать в гонке не менее 110 кругов.

Каждый карт не может находиться на трассе более 50 кругов

6.5. Ремонт, обслуживание и заправка карта осуществляется исключительно персоналом Организатора.

6.6. Во время своего заезда каждый водитель должен выполнять все правила поведения водителей на трассе, описанные настоящим регламентом. Водитель, нарушивший данные правила, подвергается наказанию.

По результатам гонки командам начисляются очки.

7. Начисление очков:

Группа А

1 место – 20 очков

2 место – 17 очков

3 место – 15 очков

4 место – 13 очков

5 место – 12 очков

6 место – 11 очков

7 место – 10 очков

8 место – 9 очков

9 место – 8 очков

10 место – 7 очков

11 место - 6 очков

12 место - 5 очков

Группа Б

1 место – 12 очков

2 место – 11 очков

3 место – 10 очков

4 место – 9 очков

5 место – 8 очков

6 место – 7 очков

7 место – 6 очков

8 место – 5 очков

9 место – 4 очка

10 место – 3 очка

11 место - 2 очков

12 место - 1 очко

В финальном этапе очки соответствующие группе А умножаются на коэффициент 2.

8. Процедура определения стартового порядка

8.1. Перед гонкой каждая команда проходит взвешивание. Взвешивание пилотов происходит в той экипировке (комбинезон, шлем, перчатки, подшлемник, обувь), в которой пилот будет участвовать в гонке.

8.2. Взвешивание пилотов заранее до официального времени проведения взвешивания перед гонкой запрещено (в некоторых случаях возможны исключения).

8.3. Запрещено участие в джинсах, шортах, обуви открытого типа, шарфах и прочей повседневной одежде.

8.4. Взвешивание проводится без защиты ребер, сидений-вставок и прочих аксессуаров (раций, телефонов, и других посторонних предметов, не относящихся к экипировке).

8.5. Взвешивание каждого пилота перед гонкой проводится 1 раз. На взвешивании пилот получает браслет с информацией о размере довеса.

8.6. Вес участника опоздавшего на взвешивание приравнивается к 40 кг.

8.7. Для участников легче 80 кг применяются система довесов. Если это технически возможно, вес гонщика с довесом должен быть не менее 80 кг. Шаг довеса - 2,5 кг. Размер довеса округляется в большую сторону.

8.8. Максимальный довес для мужчин составляет 20 кг, для девушек - 10 кг.

8.9. Девушка пилот в праве отказаться от бонуса ограничивающего для нее довес.

8.10. Суммарный вес всех пилотов команды (с учетом довеса) умножается на коэффициент.

8.11. Коэффициент для этапов равен 1,8.

8.12. С первого места стартует команда, набравшая наибольшее количество баллов с учетом всех бонусов и штрафов. Следующей стартует команда с меньшим количеством баллов, и так далее, с интервалом между командами соответствующему разнице баллов.

8.13. 1 балл равен отставанию на старте в 1 секунду.

8.14. Участие девушек в команде добавляет 20 баллов к стартовым баллам команды за каждую участницу.

8.15. Командам по результату предыдущего этапа при определении стартового порядка начисляются штрафы и бонусы*

*Таблица №1

Таблица временных гандикапов к стартовой ведомости. (начисляется командам по финишу предыдущей гонки)

1 место - минус 30

2 место- минус 15

3 место- минус 5

4 место- 0

5 место - плюс 5

6 место - плюс 10

7 место - плюс 15

8 место - плюс 20

9 место - плюс 25

Для перешедших команд из группы Б

1 место - плюс 25

2 место - плюс 30

3 место - плюс 35

** Таблица №2

Таблица временных гандикапов к стартовой ведомости на финальный этап.

(Места присваиваются согласно набранным очкам в турнире)

1 место - минус 60

2 место- минус 55

3 место- минус 45

4 место- минус 35

5 место - минус 20

6 место - 0

7 место - плюс 10

8 место - плюс 20

9 место - плюс 30

10 место - плюс 40

11 место - плюс 50

12 место - плюс 60

8.16. Если пилот переходит из одной команды в другую, то у команды (в которую он перешел) отнимается 40 баллов (стартовых) на гонку. На новую команду данный штраф не распространяется.

8.17. Организатор оставляет за собой право проверять вес всех участников непосредственно перед посадкой в карт. Если вес участника отличается от указанного в стартовой ведомости более, чем на 1 кг, то команда, членом которой является данный участник, получает штраф - 10 секундней stop&go за каждый кг разницы.

9. Процедура старта

9.1 Перед стартом водители садятся в карты и выстраиваются на pit lane в том порядке, в котором они будут стартовать.

9.2. Старт отдельный. Старт каждому участнику дается взмахом зеленого флага.

10. Процедура финиша

10.1. Команда, преодолевшая дистанцию описанную ранее, объявляется победителем.

10.2. После того, как лидеру был показан сигнал об окончании гонки, такой же сигнал получают все остальные участники гонки.

11. Остановка гонки

11.1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.

11.2. Когда водители видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и заехать на pit-stop, не совершая обгонов.

11.3. Во время остановки гонки смена пилотов запрещена.

11.4. Рестарт гонки происходит из pit lane, водители стартуют из pit lane в том порядке, в каком они находились на момент остановки гонки с интервалом в 2 секунды.

11.5. Если гонка была остановлена и лидер проехал 75% гонки и гонка не может быть возобновлена, гонка считается состоявшейся. Результаты гонки заносятся в протокол на момент остановки.

12. Действия команд и организатора в случае поломки картов на трассе

12.1. Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, то он должен остановиться в безопасном месте, поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы. Если карт остановился в месте, создающим опасность для других пилотов, находящихся на трассе, главный судья принимает решение об его эвакуации на pit lane.

12.2. Сменный карт доставляется персоналом трассы из pit lane, (подменные карты на случай поломки находятся в специально отведённом месте) исключительно в направлении гонки. Смена происходит в том месте, где остановился сломанный карт. При этом, это не считается «новой сессией».

12.3. Пилот сломавшегося карта не может покинуть карт на трассе без разрешения персонала трассы, и обязан дожидаться когда ему будет предоставлен сменный карт. Пилот обязан самостоятельно убедиться, что датчик, номер и довес переставлены на сменный карт, в противном случае (отсутствие номера, датчика или довеса) он обязан по сигналу заехать на pit lane для устранения несоответствий.

12.4. Смена карта до старта, во время прогревочных кругов, и во время проведения старта запрещена (за исключением случаев поломки карта). Окончание процедуры старта считается с момента выезда из pit lane последнего стартующего карта. Нарушение данного пункта – штраф 20сек.

12.5. Если карт сломался, и его смена происходила на трассе, судья может возместить потерянное время на смену. Компенсация возможна лишь полными кругами, и потраченное время не округляется в большую сторону.

Пример: После поломки и смены карта на трассе у команды круг получился 1 мин. 16. Сек. Среднее время команды до поломки было 30сек круг. Команде к результату прибавляется 1 круг.

Пример 2: После поломки и смены карта на трассе у команды круг получился 1 мин. 43. Сек. Среднее время команды до поломки было 30сек круг. Команде к результату прибавляется 2 круга.

12.6. Если поломка карта была умышленным действием пилота, компенсации за поломку не предусмотрено, и результат команды в гонке может быть аннулирован.

13. Правила заезда на pit-stop, дозаправки и смены пилотов, зона stop & go

13.1. Смена карта (за исключением случаев поломки карта на трассе) возможна только в зоне pit lane.

13.2. «Сломанным картом» считается карт, который не может продолжить движение самостоятельно. Если карт может двигаться, то пилот обязан заехать в зону pit lane для смены карта, при этом правило «закрытого pit lane» не отменяется.

- 13.3. Минимальное время любого pit-stop регламентировано 30 сек. Превышение времени pit-stop по техническим причинам является форс-мажорным обстоятельством и в дальнейшем не компенсируется.
- 13.4. Перед pit-stop заезжающий пилот обязан нажать специальную кнопку, расположенную на въезде на pit lane. С этого момента на въезде в pit lane загорается красный светофор и начинается автоматический отсчет времени pit-stop, pit lane считается закрытым.
- 13.5. В зоне pit lane одновременно может находиться только одна команда. Въезд в зону pit lane на красный сигнал светофора запрещён.
- 13.6. Зона pit lane обозначена конусами или белой линией. За пересечение картом (любой его частью) белой линии обозначающей начало зоны pit lane при работающем сигнале светофора – штраф 20 сек.
- 13.7. Стоянка перед красным сигналом светофора разрешена.
- 13.8. Отсчет времени pit-stop команды, заехавшей на pit lane под красный сигнал светофора, начинается только после окончания времени pit-stop предыдущей команды.
- 13.9. Сменный пилот обязан лично записаться у контроллера на смену (предъявив выданный при взвешивании браслет, на котором указаны фамилия пилота и его довес), в противном случае будет считаться, что смена пилота не производилась. После своей сессии пилот обязан также предъявить браслет контроллеру. Вход на pit lane сменного пилота разрешен только после запуска отсчета времени pit-stop.
- 13.10. Отсутствие браслета у пилота влечет за собой наказание в виде дисквалификации команды.
- 13.11. Для всех этапов на брифинге сообщается чей(принимающий смену или сдающий) круг с pit-stop записывается на счет пилота.
- 13.12. Ремонт, обслуживание и заправка карта осуществляется исключительно персоналом картинг-клуба.
- 13.13. Во время своего заезда каждый водитель должен выполнять все правила поведения водителей на трассе, правила заезда на pit-stop, дозаправки и смены пилотов. Водитель или команда нарушившие данные правила, подвергается наказанию.
- 13.14. Во время смены карта или при плановой смене пилотов посадка осуществляется в первый карт, стоящий на выезде с pit lane. В случае его неисправности, посадка осуществляется в карт на который укажет персонал картинг-центра.
- 13.15. Сменный пилот обязан убедиться, что на карт механиками установлены номер команды, датчик и необходимый довес. Только после этого пилот может начать движение к выезду с pit lane. В случае, если пилот выехал на трассу без номера, датчика или с неправильным довесом, пилот будет принудительно направлен на дополнительный pit-stop (черный флаг в комбинации с табличкой "PIT" при ее наличии) для устранения неполадок. Время, потраченное на дополнительный pit-stop, команде не компенсируется.
- 13.16. Выезд с pit lane на трассу разрешен только после выключения табло с отсчетом времени pit-stop. Выезжающий пилот обязан уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. Любой контакт, выехавшего карта с картами соперников, произошедший до первого (считая от выезда с pit lane) поворота трактуется как - контактная борьба с его стороны.

13.17. На круге после pit-stop пилот может воспользоваться срезками на трассе и проехать один “малый круг”. (для этапов проходящих на Волгоградке)

13.18. Любое другое использование срезов на трассе, в том числе на круге выезда из зоны stop & go, запрещено, нарушение влечет за собой штраф 30сек.

13.19. Зона stop&go представляет собой выделенную полосу в pit lane. На въезде в эту зону пилот обязан остановиться, а затем подъехать к судье и ждать разрешающего сигнала. Выезжая со stop&go, пилот обязан уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. Любой контакт выехавшего карта с картами соперников произошедший до первого (считая от выезда с pit lane) поворота трактуется как контактная борьба с его стороны.

13.20. Одновременные pit-stop и остановки stop&go не запрещены , но красный светофор на pit lane запрещает въезд в зону stop&go.

При заезде в зону stop&go кнопку таймера нажимать запрещено. Если пилот нарушил правило заезда команда пенализируется 10 сек stop&go.

13.21. Обгоны за линией(при ее наличии), отделяющий въезд на pit lane, запрещены. Наказание предусмотрено штрафом 20сек.

14. Поведение водителей на трассе

14.1. Водители должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

14.2. Водители не могут вести контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения.

14.3. Водители не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться.

14.4. Водители не могут покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы.

14.5. Если водитель не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, плохого самочувствия, препятствий на трассе, водитель должен поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы.

14.6. Водители должны соблюдать все положения настоящего регламента.

15. Флаговая сигнализация

Красный флаг – остановка гонки.

Желтый флаг – опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: снизить скорость, не обгонять, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.

Светло-синий – пропустить карт, который догоняет сзади. Светло-синий флаг показывается не только круговым, но и участникам, едущим в одном круге, если один карт движется за другим на минимальном расстоянии на протяжении одного круга. В последние 10 кругов гонки светло-синий флаг показывается только круговым.

Зеленый флаг – старт гонки.

Черно-белый флаг - разделенный по диагонали на 2 части - предупреждение.

Черный (с номером карта) – наказание. Водитель должен в течение 2-х кругов заехать на pit-stop для отбытия наказания. Если водитель не успеет отбыть наказания в связи с тем, что черный флаг был показан перед финишем гонки - наказание остается на усмотрение судьи.

Клетчатый черно-белый флаг – окончание гонки.

16. Судейство, штрафы, наказания

16.1. Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей.

16.2. Решения Главного судьи не обсуждаются.

16.3. Протест на действия команд, и судейской бригады подается на имя руководителя гонки только в письменном виде, и сопровождается гарантийным взносом 5000р. В случае положительного решения на протест, гарантийный взнос возвращается. Если протест был отклонён, то гарантийный взнос остается на усмотрение главного судьи.

16.4. Наказание stop&go (10 секунд) предусмотрено за следующие нарушения:

фальстарт

некорректное поведение водителя на трассе

нарушение требований флаговой сигнализации

нарушение порядка (устные препирательства) в зоне pit lane, отвлечение судейской бригады от её непосредственных обязанностей. Этот пункт так же распространяется и на менеджеров команд и сопровождающих лиц.

16.5. Главный судья может принять решение о дисквалификации команды за следующие нарушения:

систематические нарушения п.п. регламента или его дополнения

за движение в сторону противоположную ходу гонки

выход из карта на трассе без разрешения персонала трассы

неспортивное поведение на трассе, и вне её

оскорбление судейской бригады и работников клуба

16.6. За каждое нарушение пункта 6 настоящего регламента о минимальном и максимальном нахождении водителя/карта на трассе налагаются следующие наказания:

нарушение меньше, чем на 3 круга (включительно) - stop&go 10 секунд

нарушение больше, чем 3 круга - stop&go 10 секунд за каждый круг.

нарушение больше чем 10 кругов – аннулирование результата.

16.7. Если пилот не выполнил требование флаговой сигнализации в течении 2-х кругов, на третьем его наказание удваивается, и т.д. Игнорирование черного флага более 5-х кругов влечет за собой

дисквалификацию команды из гонки. Если водитель не успеет отбыть наказания в связи с тем, что черный флаг был показан перед финишем гонки - наказание остается на усмотрение судьи.

16.8. Главный судья может принять решение не наказывать команду, если один из водителей не проехал «минимум», в случае непредвиденных обстоятельств (например, если водитель не может продолжить участие в гонке из-за травмы). Но в таком случае Главный судья определяет, кто из водителей данной команды может проехать вместо данного водителя.

17. Официальная информация

Вся официальная информация о соревновании публикуется на сайте развлекательного центра www.forza-karting.ru и www.mikc.org